

مشروع المجتمع الافتراضي للجامعة SECOND LIFE

تبنت الوكالة مشروع المجتمع الافتراضي للجامعة قناعة منها بتأثير البيئات الافتراضية على النظم التربوية، والتي تحولت إلى مسرح لتلقي المعرفة، ونموها، وتحليلها، والربط بينها وبين تطبيقاتها المختلفة متمثلةً في مساحات تعليمية افتراضية تترأسها الحياة الثانية second life والتي لم تعد حكرًا على المستخدمين النمطين، كما أنها ليست مجرد تقنية أو حاجة تشبع فضول مدمني الشبكات الاجتماعية، وقد انتشرت هذه الفكرة في عددًا من الجامعات العالمية في الولايات المتحدة وبريطانيا وغيرها وطبقت في كلية دبي للطالبات وقد ساهمت الوكالة في دعم مشروع بيئة الحياة الافتراضية للجامعة "secondlife" وبحث إمكانية الاستفادة منها في توفير خدمات أكاديمية لطلبة وزوار الجامعة في عالم الحياة الافتراضية.